

RANCANG BANGUN SISTEM HASIL OLAHAN IKAN ASAP (Studi Kasus: Penjual Olahan Ikan Asap Kenjeran Surabaya)

Rino Aldi Pratama¹⁾, Tining Haryanti S.kom,M.M,M.Kom²⁾, Triuli Novianti ST.MT³⁾

^{1), 2)} Program Studi Teknik Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Surabaya

³⁾ Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Surabaya

Jl Sutorejo No. 59, Surabaya

Email : renoap4@gmail.com ¹

Abstrak

Olahan ikan merupakan salah satu mata pencaharian warga di Kenjeran Surabaya. Ikan asap merupakan hasil olahan ikan yang paling banyak dijual di Kenjeran dan paling banyak diminati oleh warga Surabaya. Namun para penjual ikan asap juga selalu memiliki banyak kendala yang bisa menurunkan omset penjualan. Dalam hal penurunan, biasanya disebabkan oleh penjualan yang kurang maksimal karena sistem penjualannya masih menggunakan sistem lama. Oleh karena itu pada Tugas Akhir ini dirancanglah sebuah Rancang Bangun Sistem Penjualan Olahan Ikan Asap. Metodologi yang digunakan pada penelitian ini adalah studi kasus pada beberapa penjual olahan ikan di Kenjeran Surabaya Jawa Timur. Studi kasus dilaksanakan dengan mewawancarai penjual dan memberikan kuisioner pada beberapa pedagang yang berjualan di Kenjeran, Surabaya. Pada tempat tersebut penjualan masih menggunakan sistem lama yakni menggunakan sistem offline atau pembeli datang ke tempat penjualan ikan tersebut serta perekapan barang masuk dan keluar masih dicatat dengan manual. Hasil yang diharapkan dalam sistem ini yaitu menghadirkan layanan informasi ikan asap dan penawaran menarik dari penjual untuk pelanggan. Hal ini memudahkan para penjual dalam hal merekap data penjualan tanpa harus menulis dengan cara manual dan para penjual bisa mengupload dagangannya pada website tersebut.

Kata Kunci : Sistem Informasi, PHP, MySQL, UML

Abstract

The processed fish is one of the livelihoods of residents in Kenjeran Surabaya. Smoked fish is the most processed fish sold in Kenjeran and most in demand by residents of Surabaya. However, smoked fish sellers also always have many obstacles that can reduce sales turnover. In the event of a decline, it is usually caused by less than optimal sales because the sales system is still using the old system. Therefore, in this Final Project, a Design and Construction of Smoked Fish Processed Sales System is designed. The methodology used in this research is a case study on several sellers of processed fish in Kenjeran, Surabaya, East Java. A case study was carried out by interviewing sellers and giving questionnaires to several traders who were selling in Kenjeran, Surabaya. At that place, sales still use the old system, namely using the offline system or the buyer comes to the place where the fish is sold and the recording of incoming and outgoing goods is still recorded manually. The expected results in this system are presenting smoked fish information services and attractive offers from sellers to customers. This makes it easier for sellers to recap sales data without having to write manually and sellers can upload their merchandise on the website.

Kata Kunci : System Information, PHP, MySQL, UML.

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

E-commerce telah mengubah cara orang berbelanja. *E-commerce* berdampak besar pada pertumbuhan ekonomi. Olahan ikan merupakan salah satu mata pencaharian warga di Kenjeran Surabaya. Terlepas dari melimpahnya ikan di pantai Kenjeran Surabaya. Indonesia merupakan Negara kepulauan jadi ikan-ikan sangat banyak di Indonesia dan diminati oleh semua kalangan. Sesuai dengan objek penelitian di Kenjeran Surabaya Jawa Timur, di tempat tersebut banyak yang menjual banyak olahan ikan, salah satunya adalah ikan asap. Ikan asap merupakan hasil olahan ikan yang paling banyak di jual di Kenjeran dan paling banyak di minati oleh warga Surabaya. Hal ini di buktikan dengan omset sebagai berikut :

Tabel 1. survey penghasilan rata-rata penghasilan perhari

No	Nama Penjual	Jumlah Ikan Terjual Dalam Satu Hari	Harga Perkilogram	Penghasilan Rata Rata Perhari
1	Nur Hayati	30 – 50 Kg	18.000	540.000 – 900.000
2	Suliyani	15 Kg	18.000	270.000
3	Yanti	20 – 40 Kg	18.000	360.000 – 720.000

Namun para penjual ikan asap juga selalu memiliki banyak kendala yang bisa menurunkan omset penjualan. Dalam hal penurunannya, biasanya di sebabkan oleh penjualan yang kurang maksimal karena sistem penjualannya masih menggunakan sistem offline atau pembeli datang ke tempat penjualan ikan tersebut serta perekapan barang masuk dan keluar masih di catat dengan manual. Dengan menggunakan sistem yang lama tersebut pengelolaan dan pembuatan laporan kurang efisien sehingga membuang banyak waktu dan tidak bisa memanfaatkan waktunya untuk keperluan lainnya. Berdasarkan permasalahan di atas membuat *website e-commerce* adalah solusi untuk mengatasi penjualan hasil olahan ikan asap di Kenjeran, Surabaya. Sistem yang akan dibuat menghadirkan layanan informasi ikan asap dan penawaran menarik dari penjual untuk pelanggan. Dengan dibuatnya suatu website tersebut, hal itu di harapkan agar lebih mudah menjangkau banyak orang serta mempermudah penjual dan pembeli dalam melakukan transaksi. Hal tersebut lebih hemat waktu karena pembeli bisa membeli tanpa harus ke tempat penjualannya. Dan keuntungan bagi penjual dari sistem ini yaitu penjual tanpa harus repot mencatat laporan penjualan serta tanpa repot update info stok barang karena hal tersebut telah di lakukan otomatis dari *website* ini. Sehingga proses transaksi yang di hasilkan cepat dan akurat. Dari penjabaran diatas hal itu lah yang mendorong keinginan untuk membuat sebuah website penjualan hasil olahan ikan di Kenjeran Surabaya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang ada, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara agar menjual ikan secara luas ?.
2. Bagaimana mengupdate stok barang dan laporan penjualan secara otomatis melalui website ?.

1.3 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada penyusunan tugas akhir ini sebagai berikut:

1. Membantu para pedagang ikan asap di Kenjeran Surabaya dalam hal menjualkan dan mempromosikan dagangannya kepada konsumen secara luas.
2. Memberikan kemudahan pengolahan data penjualan secara otomatis.

2. Dasar teori

2.1 PHP

PHP dibangun untuk modul pada *web server apache* dan sebagai *binary* yang dapat berjalan sebagai CGI (*Common Gateway Interface*). PHP merupakan termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga *source code* PHP dapat diubah dan di distribusikan secara bebas. PHP juga mampu lintas *platform* yang artinya PHP dapat berjalan dibanyak sistem operasi yang beredar saat ini, diantaranya Sistem Operasi *Microsoft Windows* (semua versi), *Linux*, *Mac OS*, *Solaris* [6]. Dalam Tugas Akhir ini PHP berperan penting karena bahasa kode pemrograman menggunakan bahasa PHP.

2.2 MySQL

MySQL merupakan salah satu jenis *database server* yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database*

Management System). Fungsi yang dapat dilakukan termasuk membangun objek basis data, memanipulasi objek, mempopulasikan tabel basis data dengan data, memperbarui data yang sudah ada dalam tabel, menghapus data, melakukan query basis data, mengontrol akses basis data dan melakukan administrasi basis data secara keseluruhan. Langkah pertama yang harus dilakukan untuk dapat melakukan aktivitas yang berhubungan dengan basis data adalah dengan melakukan koneksi ke basis data yang akan digunakan. Membuat koneksi ke basis data merupakan keharusan agar pemrogram dapat melakukan hal-hal lain yang berhubungan dengan basis data, seperti menambah data, mengoreksi data, atau menghapus data. PHP tidak menyediakan fungsi khusus untuk melakukan operasi data, sehingga yang digunakan adalah sintaks-sintaks SQL (*Structured Query Language*). [7].

2.3 Code Igniter

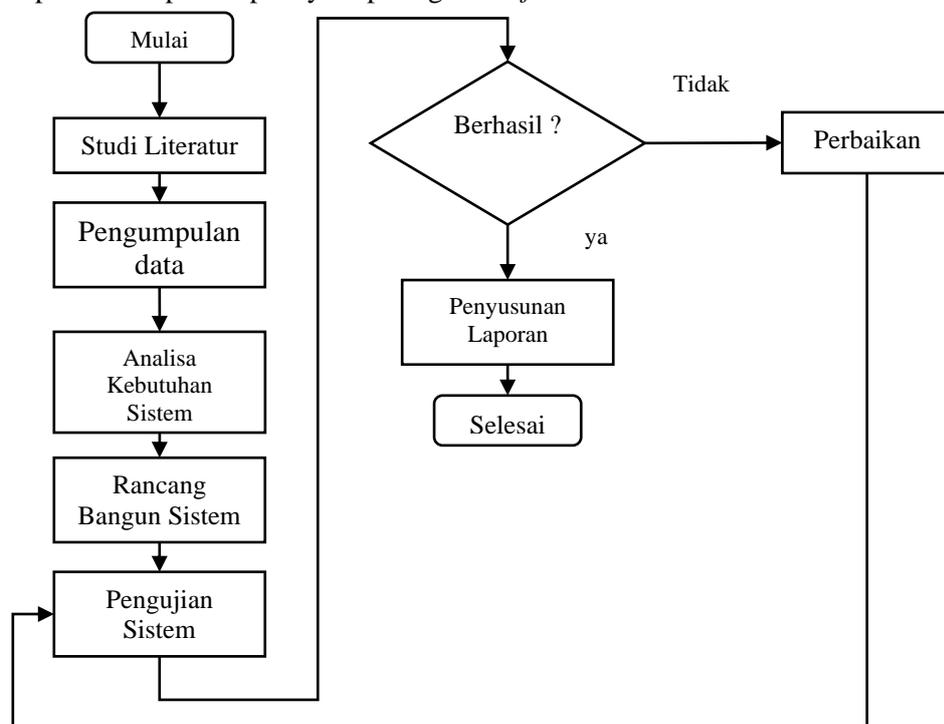
CodeIgniter merupakan sebuah web *application network* yang bersifat *open source* yang digunakan untuk rancang bangun aplikasi php dinamis. *Code Igniter* menjadi sebuah *framework* PHP dengan model MVC (*Model View Controller*) untuk membangun *website* dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web. Selain ringan dan cepat, *CodeIgniter* juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi yang lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak orang memilih *CodeIgniter* sebagai *framework* pilihannya. Pada Tugas Akhir ini CI berperan sebagai *framework* dari perancangan *website* tersebut karena tampilan yang menarik dan olah data yang mudah di pahami [8].

2.4 Sublime Text 3

Sublime Text 3 merupakan aplikasi *text editor* untuk menulis kode. Banyak sejumlah bahasa program yang ada pada aplikasi ini. Diantaranya PHP, CSS, C, C++, HTML, ASP, Java, dan sebagainya. Tentu saja, *software* ini bisa lebih memudahkan pekerjaan pengguna saat membuat sebuah program. Pada Tugas Akhir ini *sublime text 3* berperan sebagai *text editor* untuk mengedit dan membuat *code* pada *website* [9]

3. Metodologi Penelitian

Metode yang akan di gunakan dalam penelitian ini adalah studi kasus. Sebelum melakukan rancang bangun *website*, adapun beberapa tahapannya seperti gambar *flowchart* dibawah ini :



Gambar 3 Flowchart Metode Penelitian

Deskripsi dari flowchart metode penelitian di gambar 3.2 yaitu :

1. Studi Literatur

Pada tahap ini penulis mencari studi literatur sebanyak banyaknya untuk mendapatkan referensi tugas akhir.

2. Pengumpulan Data

Ditahap ini penulis melakukan wawancara dengan narasumber penjual ikan asap Kenjeran Surabaya untuk menanyakan kebutuhan sistem yang tidak ada di tempat tersebut dengan cara memberikan beberapa soal pada kuisobner.

3. Analisa Kebutuhan Sistem

Dari hasil wawancara dengan narasumber penulis mendapatkan kebutuhan sistem sehingga dapat digunakan untuk sistem yang akan di bangun.

4. Rancang bangun system

Ditahap ini penulis merancang dan membangun sebuah sistem yang dibutuhkan sesuai latar belakang masalah.

5. Pengujian system

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian sistem untuk menentukan sistem sudah seperti apa yang diinginkan atau tidak, jika tidak kembali ketahap perancangan untuk memperbaiki sistem tersebut Mulai Studi Literatur Analisa Kebutuhan Sistem Rancang Bangun Sistem Pengujian Sistem Berhasil

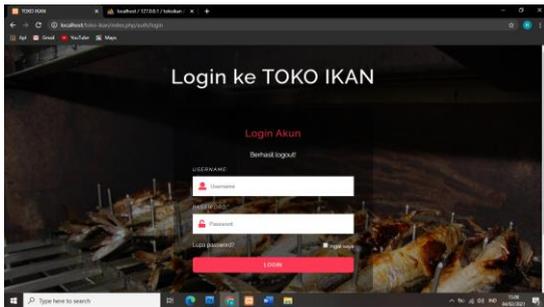
6. Penyusunan laporan

Ditahap ini dilakukan untuk menghasilkan data laporan yang akan berguna untuk mahasiswa Universitas Muhammadiyah Surabaya, dan dapat di kembangkan oleh penelitian selanjutnya

4. Pengujian dan Pembahasan

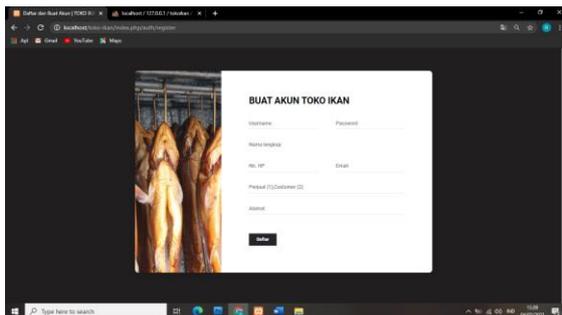
Setelah rancang bangun desain sistem tersebut telah selesai, tahap selanjutnya merupakan implementasi sistem dari rancangan yang telah dibuat. Pada tahap implementasi sistem ini terdapat beberapa aktivitas yakni pemrograman dan pengujian sistem.

1. Login (admin dan customer)



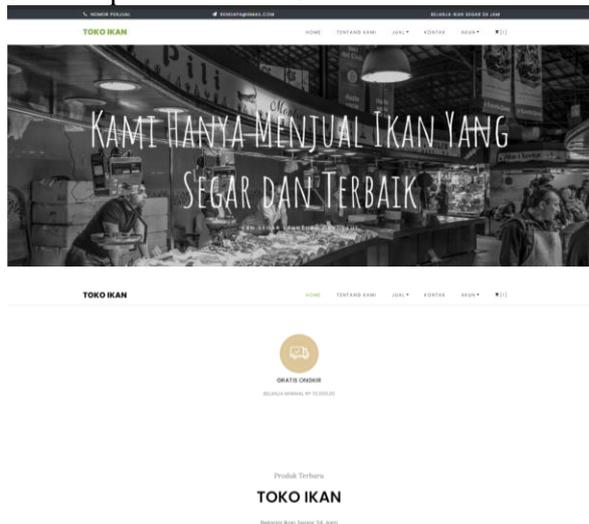
Gambar. 1 Login (admin dan customer)

2. Daftar (admin dan customer)



Gambar. 2 Daftar (admin dan customer)

3. Tampilan Halaman Utama



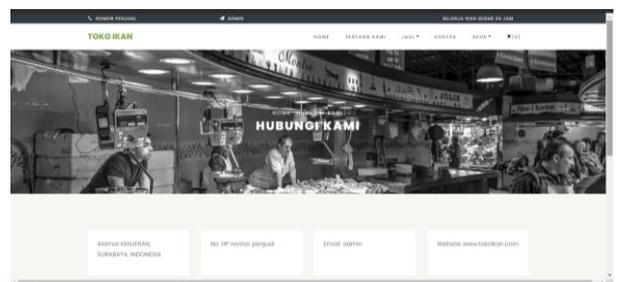
Gambar. 3 Tampilan Halaman Utama

4. Tampilan Tentang Kami



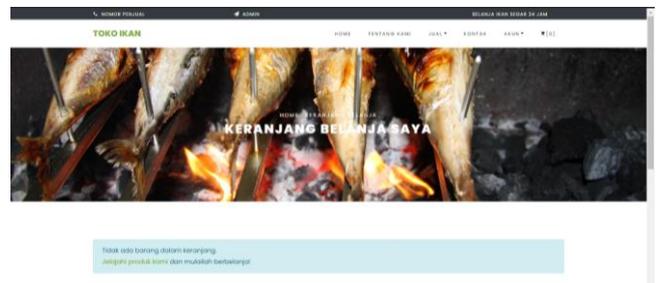
Gambar. 4 Tampilan tentang kami

5. Tampilan Kontak



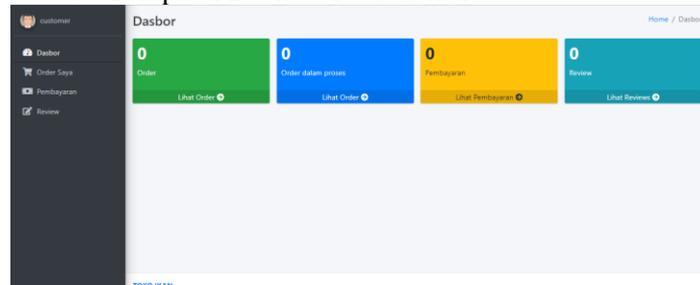
Gambar. 5 Tampilan Kontak

6. Tampilan Keranjang Belanja



Gambar. 6 Tampilan Keranjang Belanja

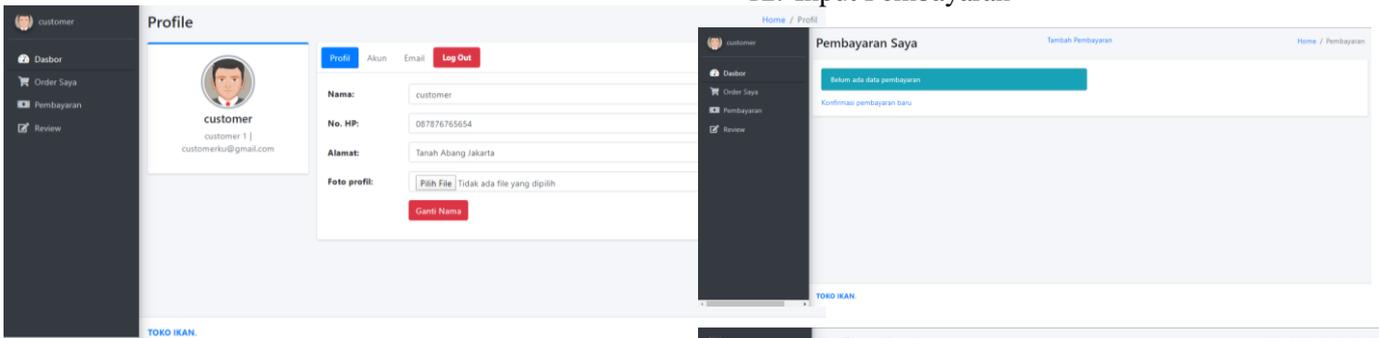
7. Tampilan Dashboard customer



Gambar. 7 Tampilan dashboard customer

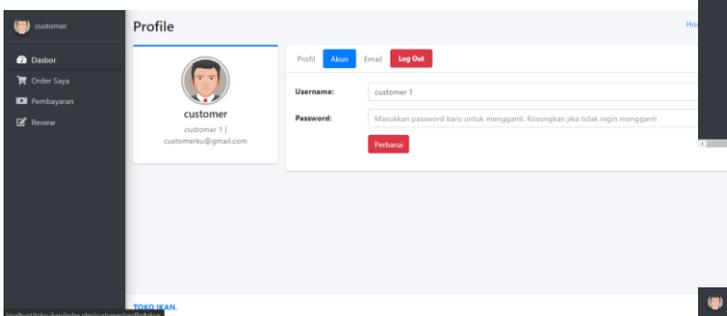
8. Update Profil Saya

12. Input Pembayaran



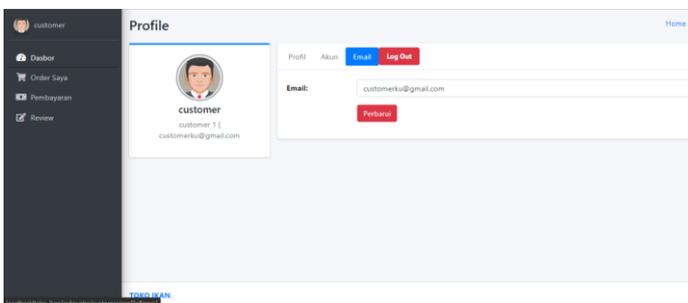
Gambar. 8 Update Profil Saya (customer)

9. Update Akun Saya (customer)



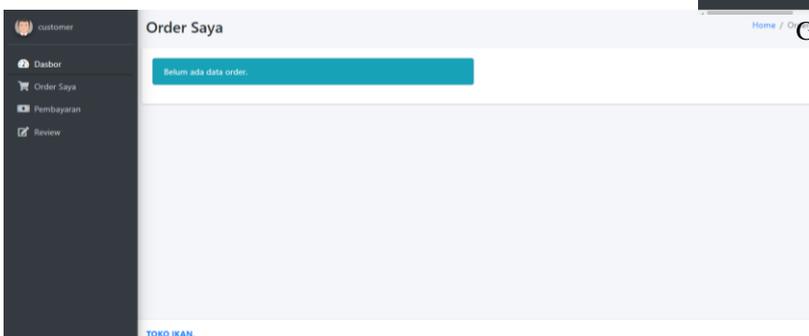
Gambar. 9 Update Akun Saya (customer)

10. Update Email Saya

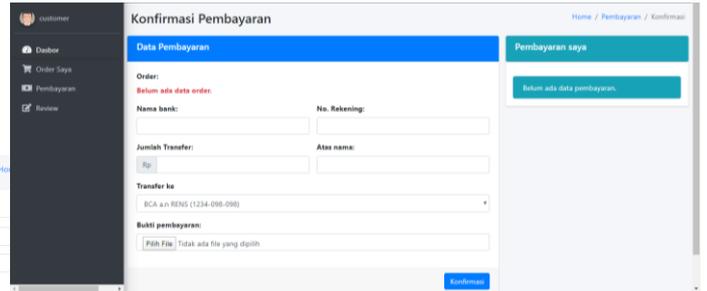


Gambar. 10 Update Email Saya

11. Tampilan Order Saya

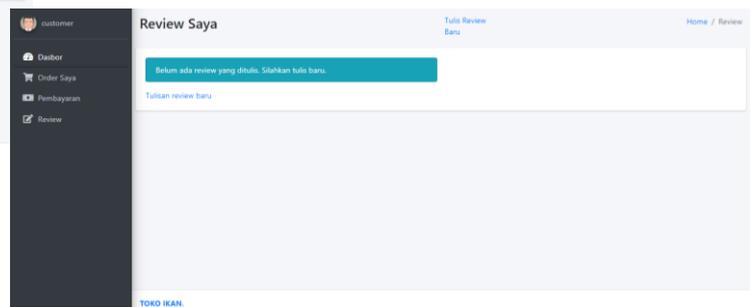
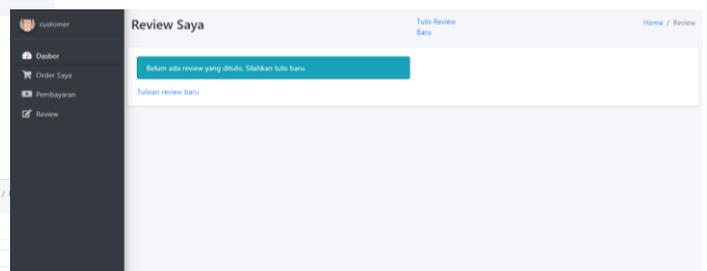


Gambar. 11 Tampilan Order Saya



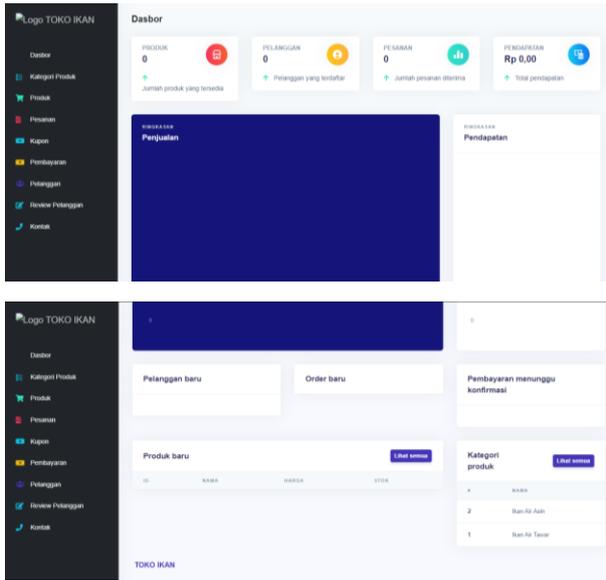
Gambar. 12 Input Pembayaran (customer)

13. Input Review (customer)



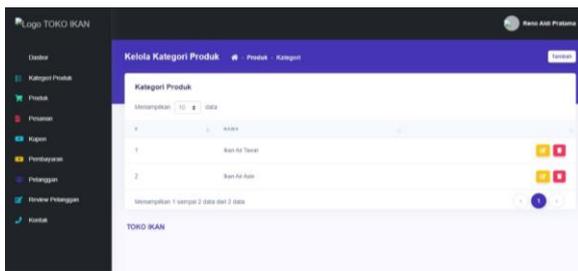
Gambar. 13 Input Review (customer)

14. Tampilan Dashboard (admin)



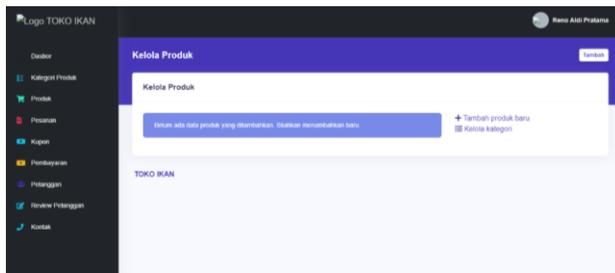
Gambar. 14 Tampilan Dashboard Admin

15. Input Kategori Produk (admin)



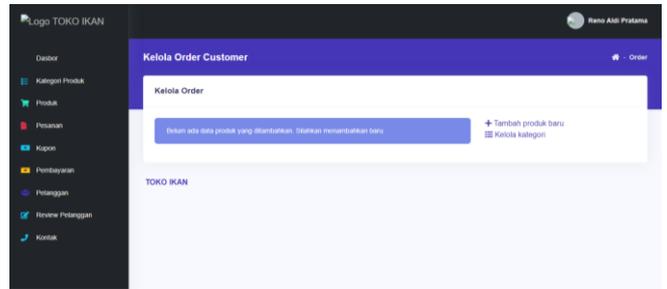
Gambar. 15 Input Kategori Produk

16. Input Produk (admin)



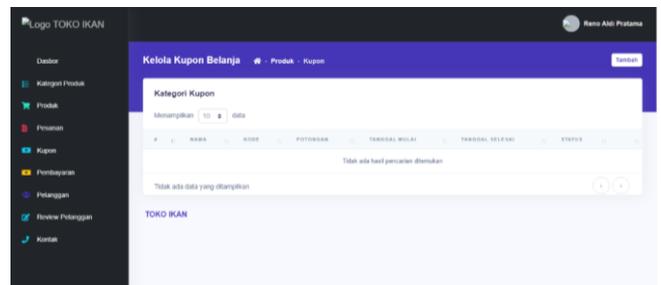
Gambar. 16 Input Produk (admin)

17. Tampilan Pesanan (admin)



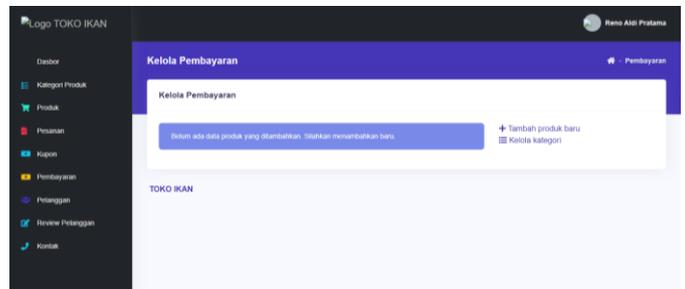
Gambar. 17 Tampilan Pesanan (admin)

18. Input Kupon (admin)



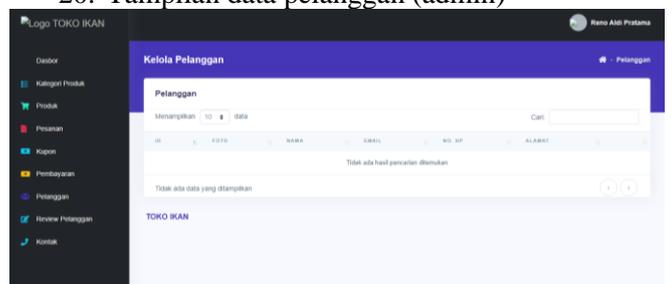
Gambar. 18 Input Kupon (admin)

19. Tampilan Konfirmasi pembayaran (admin)



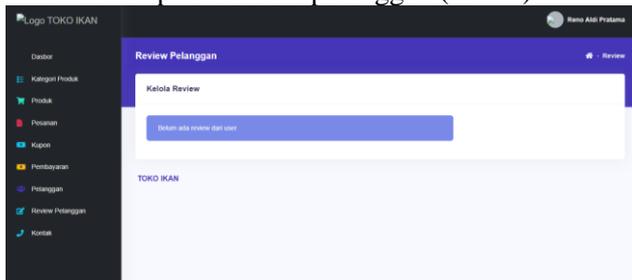
Gambar. 19 Tampilan Konfirmasi Pembayaran

20. Tampilan data pelanggan (admin)



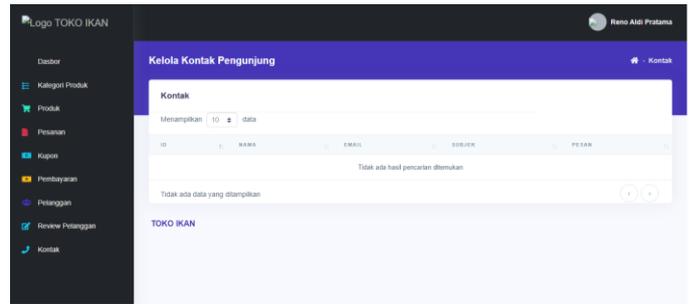
Gambar 20. Tampilan Data Pelanggan

21. Tampilan review pelanggan (admin)



Gambar. 21 Tampilan review pelanggan (admin)

22. Tampilan kontak pelanggan (admin)



Gambar. 22 Tampilan kontak pelanggan (admin)

5. Kesimpulan

Dari pembahasan hasil diatas, maka menghasilkan beberapa simpulan yakni:

1. Dengan adanya sistem website Toko Ikan ini, maka para pedagang harapannya bisa memasarkan produknya secara online dan meluas.
2. Sistem website toko ikan ini dirancang secara otomatis untuk update stok barang sehingga memudahkan penjual dalam penjualan.

Daftar Pustaka

- [1] K. Pratama, "Rancang Bangun Sistem Informasi Bengkel Alsintan Mitra Jaya Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL," p. 72, 2019.
- [2] Hartoni, "Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web Pada Toko Join Mart," pp. 1-65, 2017.
- [3] idcloudhost.com, "idcloudhost.com," PT Cloud Hosting Indonesia, 4 agustus 2017. [Online]. Available: <https://idcloudhost.com/panduan/mengenal-apa-itu-framework-codeigniter/>. [Diakses 21 12 2020].
- [4] nabilahmbil, "Tutorial Dasar Menggunakan Sublime text 3," 15 januari 2015. [Online]. Available: [https://nabilahkarmeila.wordpress.com/2015/01/15/tutorial-dasar-menggunakan-sublime-text3/#:~:text=Sublime%20text%20merupakan%20aplikasi,pengguna%20saat%20membuat%](https://nabilahkarmeila.wordpress.com/2015/01/15/tutorial-dasar-menggunakan-sublime-text3/#:~:text=Sublime%20text%20merupakan%20aplikasi,pengguna%20saat%20membuat%20)