

RANCANG BANGUN BASIS DATA DENGAN STUDI KASUS PENJUALAN HEWAN TERNAK MELALUI APLIKASI DENGAN ERD DAN PDM

Zharif Ra's Aqil¹⁾, Mustofa Maulana Lingga Gumelar²⁾, Iqbal Ramadhani Mukhlis³⁾, Deny Hermansyah⁴⁾

^{1), 2), 3), 4)} Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik Dan Desain, Universitas Hayam Wuruk Perbanas Surabaya

Jl Wonorejo Utara No. 16, Surabaya

Email : 202202011002@mhs.hayamwuruk.ac.id¹⁾, 202202011015@mhs.hayamwuruk.ac.id²⁾,
iqbal.ramadhani@perbanas.ac.id³⁾, deny.hermansyah@hayamwuruk.ac.id⁴⁾

Abstrak

Promosi hewan adalah bagian penting dari industri hewan dan membutuhkan manajemen informasi yang layak dan tepat. Ini menanyakan hal-hal untuk merencanakan dan membangun database yang sempurna untuk mendukung metode menjual hewan menggunakan aplikasi. Sebuah studi kasus telah dilakukan untuk membedakan kebutuhan informasi tertentu dan merencanakan kerangka kerja database yang dapat secara efektif mengawasi transaksi, stok, dan data klien. Strategi pengembangan kerangka kerja menggunakan pendekatan pengembangan program komputer yang meliputi pengujian prasyarat, perencanaan konseptual, perencanaan fisik, implementasi, dan pengujian. Analisis sosial digunakan dalam program database untuk memastikan kejelasan data, normalisasi, dan koneksi antar substansi. Penggunaan teknologi modern, seperti bahasa pemrograman modern dan manajemen database yang andal, semakin meluas.

Kata kunci: Bahasa, hewan ternak, pendekatan, promosi hewan.

Abstract

Animal promotion is an important part of the animal industry and requires proper and proper information management. It asks things to plan and build the perfect database to support the method of selling animals using the app. A case study has been conducted to differentiate specific information needs and plan a database framework that can effectively oversee transactions, stock, and client data. The framework development strategy uses a computer program development approach that includes prerequisite testing, conceptual planning, physical planning, implementation, and testing. Social analytics is used in database programs to ensure data clarity, normalization, and connectivity between substances. The use of modern technologies, such as modern programming languages and reliable database management, is increasingly widespread.

Keywords : Animal promotion, approach, farm animals, language.

1. Pendahuluan

Di era globalisasi, dunia usaha khususnya industri pertanian dan peternakan mengalami perkembangan yang pesat. Pertanian dan peternakan merupakan sektor penting dalam pemenuhan kebutuhan pangan dan kehidupan sehari-hari masyarakat. Aspek penting dalam mengoptimalkan keberlanjutan usaha peternakan adalah manajemen penjualan ternak. Seiring bertambahnya jumlah penduduk, permintaan terhadap produk hewani seperti daging, susu, dan produk olahan lainnya juga meningkat. Penggunaan sistem *database* sangat penting untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas manajemen penjualan ternak[1].

Basis data menyediakan wadah struktural untuk menyimpan, mengelola, dan mengakses data terkait penjualan ternak. Sistem *database* yang baik memudahkan pengambilan keputusan bagi orang-orang di industri peternakan dengan memastikan bahwa informasi terkait penjualan diatur dengan jelas dan dapat diakses dengan cepat. Studi kasus penjualan ternak melalui aplikasi menjadi fokus perancangan *database*

ini. Aplikasi yang dikembangkan bertujuan untuk memberikan solusi terintegrasi untuk pencatatan, pelacakan dan analisa seluruh proses penjualan ternak [2]. Dengan cara ini, produsen dan pelaku ekonomi di sektor ini dapat menggunakan teknologi informasi untuk meningkatkan produktivitas, mengoptimalkan persediaan dan memperbaiki strategi pemasaran.

Dengan pemahaman mendalam tentang kebutuhan dan tantangan manajemen penjualan ternak, desain *database* ini menggabungkan prinsip desain *database* yang baik dengan teknologi aplikasi yang unggul. Hal ini diharapkan dapat berkontribusi besar terhadap peningkatan efisiensi dan keberlanjutan usaha peternakan. Oleh karena itu, melalui pendekatan perancangan *database* yang mencakup studi kasus penjualan ternak melalui aplikasi, diharapkan dapat memberikan landasan yang kokoh bagi pengembangan sistem informasi yang berkelanjutan dan adaptif sejalan dengan dinamika bisnis peternakan modern.

2. Dasar teori

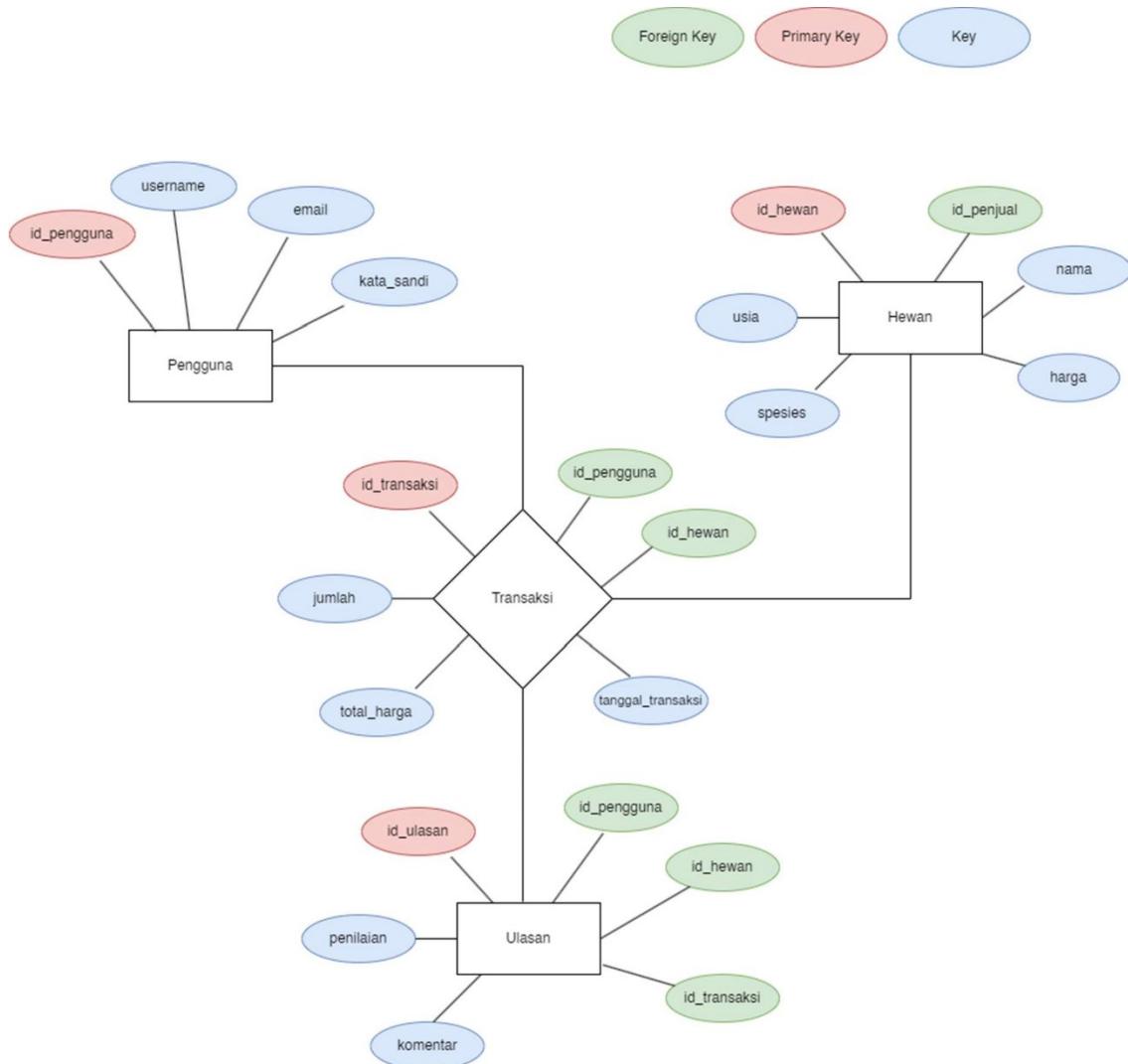
Riset penjualan ternak melalui aplikasi dipilih dengan mempertimbangkan peningkatan penggunaan teknologi, pertumbuhan pasar global, efisiensi operasional, keterlibatan pelanggan, pemantauan kesehatan hewan, dan tren adaptasi terhadap perubahan digital. Tema ini mencerminkan upaya untuk menanggapi kebutuhan pasar yang terus meningkat dan meningkatkan efisiensi dalam operasi peternakan. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dan meningkatkan efektivitas penjualan ternak melalui aplikasi, dengan fokus pada aspek seperti pemasaran digital, keamanan transaksi online, dan kesejahteraan hewan selama pengiriman. Tujuannya adalah untuk menciptakan model yang berkelanjutan dan efisien untuk mengatasi tren pasar dan menjamin kepuasan konsumen dengan tetap mematuhi peraturan yang berlaku.

Mengembangkan sistem penjualan hewan ternak melalui aplikasi yang efisien dan terintegrasi dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)* untuk merancang struktur basis data yang memadai. Fokusnya mencakup representasi entitas seperti “Pelanggan”, “Hewan Ternak”, dan “Transaksi”, serta menentukan hubungan antar entitas tersebut. Dengan demikian, tujuan ini bertujuan untuk menciptakan landasan infrastruktur data yang solid untuk mendukung kegiatan penjualan hewan ternak melalui aplikasi dengan akurasi dan keterhubungan yang tinggi. Dengan beberapa pertimbangan tersebut, maka dilakukan peninjauan ulang terhadap konsep-konsep dan teori-teori terkait pengembangan *ERD* dan *PDM*.

2.1 Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data, dipergunakan untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas atau objek yang terlihat beserta atributnya. Dengan kata lain, *ERD* menjadi suatu model untuk menjelaskan hubungan antardata dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antarrelasi [3]. *ERD* membantu pengembang perangkat lunak dan desainer basis data untuk merancang dan memahami struktur data secara visual, sehingga memudahkan implementasi dan pemeliharaan sistem basis data. *Entity*

Relationship Diagram ini terdapat entitas pengguna, hewan, produk, transaksi, pembayaran, dan ulasan yang ditunjukan pada gambar sebagai berikut [4]:

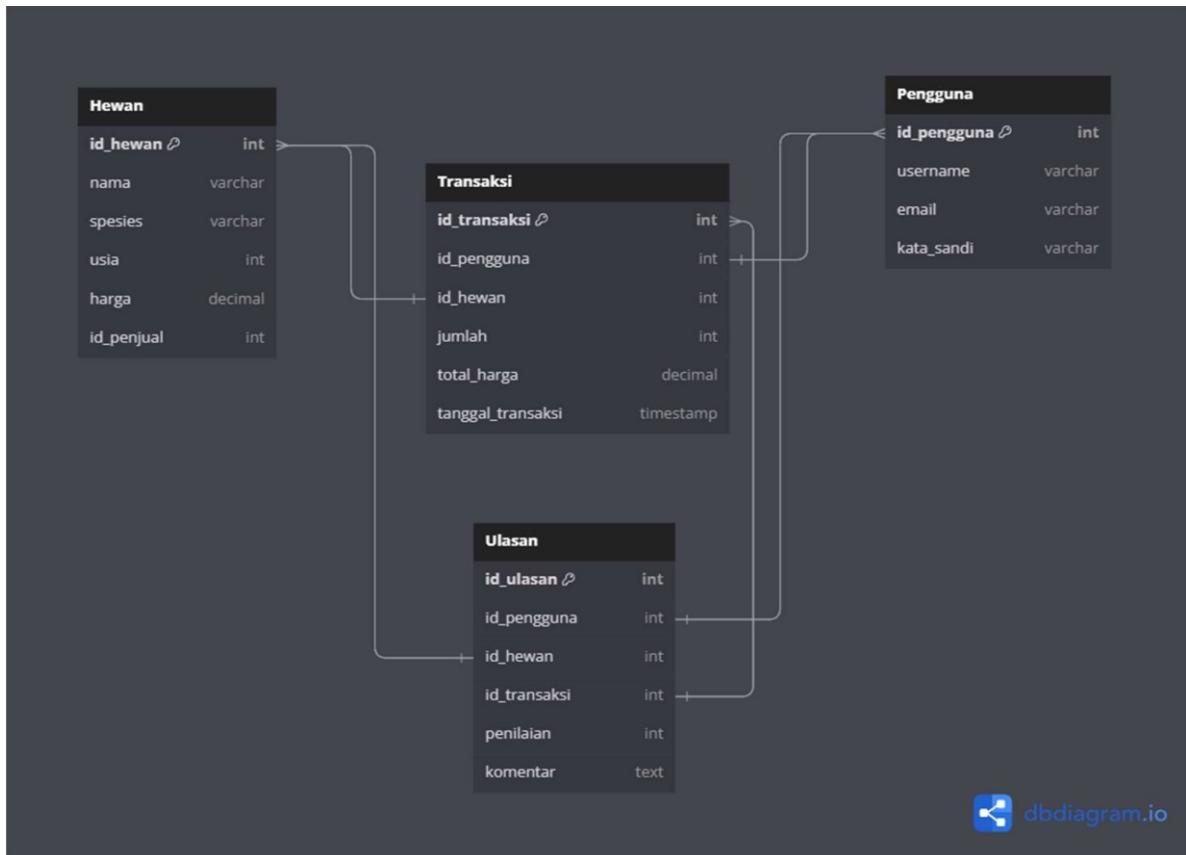


Gambar 1. Struktur Entity Relationship Diagram

2.2 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) merupakan perancangan *database* secara fisik, dan tipe data bersifat lebih khusus dan spesifik dari pada bentuk *Conceptual Data Model (CDM)* [5]. Pada *Physical Data Model (PDM)* Sistem penjualan hewan ternak ini, terlihat alur hubungan antara entitas-entitas yang ada. *PDM* merinci konsep struktur *database* untuk sistem yang dihasilkan dari *CDM*. *PDM* ini juga menunjukkan secara jelas hubungan antar tabel dengan menampilkan *primary key* dan *foreign key* masing-masing tabel,

semua *field* yang akan diimplementasikan dalam tabel-tabel pada *database* telah dipresentasikan secara lengkap [6]. Berikut gambar implementasi *PDM*:



Gambar 2. Physical Data Model (*PDM*)

3. Metodologi Penelitian

Pada penelitian kali ini, kita menggunakan *ERD* dan *PDM*. Guna untuk merancang hubungan antar entitas dalam basis data. Di sisi lain, *PDM* juga sebagai untuk menggambarkan sebuah rincian, seperti tipe data, indeks, dan kunci asing. Kedua metode ini dapat membantu merancang basis data dengan hubungan antar entitas tersebut.

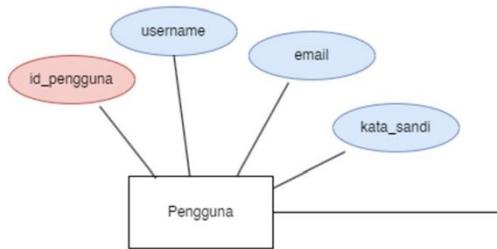
3.1 Penetuan Entitas, Atribut, Kardinalitas dan Value Atribut

a) Entitas

Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa entitas berikut yang dibutuhkan oleh system:

1. Pengguna
2. Hewan
3. Transaksi
4. Ulasan

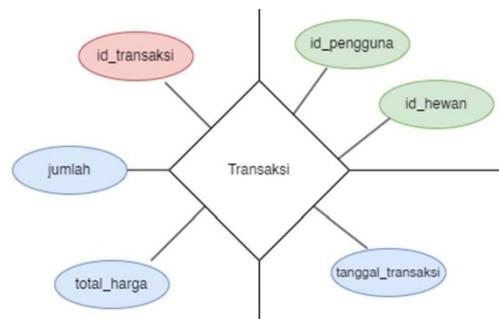
b) Atribut:



Gambar 3. *Artibut Pengguna*

Jumlah Atribut pada pengguna:

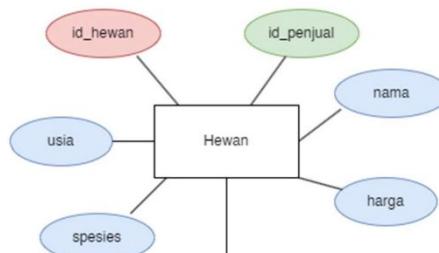
1. id_pengguna (*foreign key*)
2. username
3. email
4. kata_sandi



Gambar 4. *Artibut Transaksi*

Jumlah Atribut pada Transaksi:

1. id_transaksi (*foreign key*)
2. id_pengguna
3. id_hewan
4. tanggal_transaksi
5. total_harga
6. jumlah

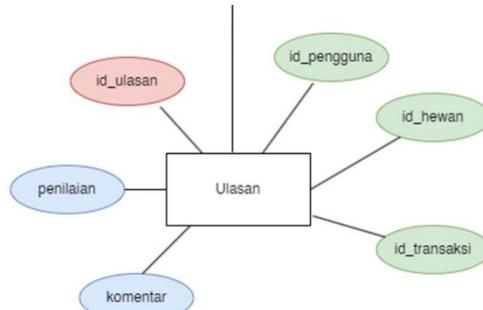


Gambar 5. *Artibut Hewan*

Jumlah Atribut pada Hewan:

1. id_hewan (*foreign key*)

2. id_penjual
3. nama
4. usia
5. spesies
6. harga



Gambar 6. Artibut Ulasan

Jumlah Atribut pada ulasan:

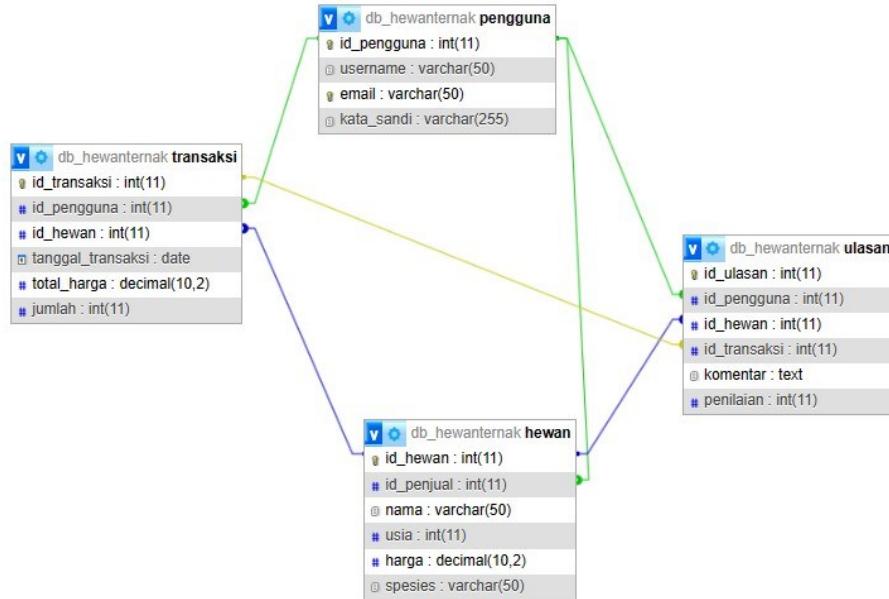
1. id_ulasan (*foreign key*)
2. id_pengguna
3. id_hewan
4. id_transaksi
5. komentar
6. penilaian

c) Kardinalitas



Gambar 6. Kardinalitas

d) Value Of Atribute



Gambar 7. Value Of Atribut

4. Hasil Implementasi dan Perancangan Data

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_pengguna	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	username	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
3	email	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	kata_sandi	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 8. Tabel Pengguna 1

		id_pengguna	username	email	kata_sandi
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	1	Irfan	irfan.ganteng@gmail.com	irfanganteng
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	2	Ratna	ratnaputri20@gmail.com	rathnacantik
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	3	Agus	agusesteh26@gmail.com	myagus123

Gambar 9. Tabel Pengguna 2

Di dalam tabel pengguna pada gambar 8, terdapat beberapa *field/atribut* sebagai berikut :

1. id_pengguna (*Primary key*)
2. username
3. email
4. kata_sandi

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_hewan	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_penjual	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
3	nama	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	usia	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
5	harga	decimal(10,2)			No	None			Change Drop More
6	spesies	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

Gambar 10. Tabel Hewan 1

		id_hewan	id_penjual	nama	usia	harga	spesies
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	1	1	Sero	5	500.00	Kambing
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	2	2	Shaun	6	1200.00	Domba
<input type="checkbox"/>	Edit Copy Delete	3	3	Rajoo	5	300.00	Sapi

Gambar 11. Tabel Hewan 2

Di dalam tabel hewan pada gambar 10, terdapat beberapa *field/atribut* sebagai berikut:

1. id_hewan (*Primary key*)
2. id_penjual
3. nama
4. usia
5. harga
6. spesies

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_transaksi	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT		Change Drop More
2	id_pengguna	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
3	id_hewan	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
4	tanggal_transaksi	date			Yes	NULL			Change Drop More
5	total_harga	decimal(10,2)			No	None			Change Drop More
6	jumlah	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More

Check all With selected: Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext

Gambar 12. Tabel Transaksi 1

				id_transaksi	id_pengguna	id_hewan	tanggal_transaksi	total_harga	jumlah
<input type="checkbox"/>				1	1	1	2024-01-15	500.00	1
<input type="checkbox"/>				2	2	2	2023-12-16	1200.00	1
<input type="checkbox"/>				3	3	3	2023-11-17	300.00	1

Check all With selected: Edit Copy Delete Export

Gambar 13. Tabel Transaksi 2

Di dalam tabel transaksi pada gambar 12, terdapat beberapa *field/atribut* sebagai berikut:

1. id_transaksi (*Primary key*)
2. id_pengguna
3. id_hewan
4. tanggal_transaksi
5. total_harga
6. jumlah

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_ulasan	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_pengguna	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
3	id_hewan	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
4	id_transaksi	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More
5	komentar	text	utf8mb4_general_ci		Yes	NULL			Change Drop More
6	penilaian	int(11)			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 14. Tabel Ulasan 1

	Edit Copy Delete	1	1	1		1	Sero adalah kambing yang sangat ganteng!		5
	Edit Copy Delete	2	2	2		2	Sahan suka bermain dan sangat ramah!		4
	Edit Copy Delete	3	3	3		3	Rajoo gemoy sekali!		5

With selected:

Gambar 15. Tabel Ulasan 2

Di dalam tabel transaksi pada gambar 14, terdapat beberapa field/atribut sebagai berikut :

1. id_ulasan (*Primary key*)
2. id_pengguna
3. id_hewan
4. id_transaksi
5. komentar
6. penilaian

5. Kesimpulan

Pada penelitian penjualan hewan ternak melalui aplikasi dengan menggunakan *ERD* dan *PDM*, Mulai dari desain *database* penjualan ternak dengan studi kasus hingga aplikasi menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan *Physical Data Model (PDM)*, desain ini memberikan struktur data yang efisien, integrasi yang baik dengan aplikasi, dan keamanan data.

Optimalisasi kinerja, skalabilitas dan fleksibilitas untuk mendukung pertumbuhan dan perubahan bisnis di masa depan.

Daftar Pustaka

- [1] N. Masita, "TA: Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada UD. New Sehati Pacet-Mojokerto," *Repositori Universitas Dinamika*, 2016, Accessed: May 01, 2024. [Online]. Available: <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1636/>
- [2] R. Andriyanto, "TA : Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian di PT. Setra Sari Cabang Surabaya," *Repositori Universitas Dinamika*, 2016, Accessed: May 01, 2024. [Online]. Available: <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/2282/>
- [3] I. Syafruddin Akbar and T. Haryanti, "PENGEMBANGAN ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM DATABASE TOKO ONLINE IRA SURABAYA," 2021.

-
- [4] Y. Silviana, "PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK PENJUALAN HEWAN QURBAN DAN AQIQAH BERBASIS WEBSITE".
 - [5] I. R. Mukhlis, D. Hermansyah, and V. M. Lantang, "Rancangan Basis Data Transaksi Pada PT.Bank Perkreditan Rakyat ABC Menggunakan MySQL Dengan Model Entity Relationship Diagram (ERD) dan Physical Data Model (PDM)," *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, vol. 5, no. 1, 2023, doi: 10.52435/jaiit.v5i1.305.
 - [6] E. Arifah, D. Setyaningsih, and D. Marimin, "SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN MUTU BIODIESEL BERBASIS WEB A WEB-BASED DECISION SUPPORT SYSTEM FOR THE QUALITY OF BIODIESEL." Accessed: May 01, 2024. [Online]. Available: <https://repository.ipb.ac.id/handle/123456789/53018>